



L'idea principale di 3D Tune-In è quella di collegare la tradizionale industria dei giochi con il mercato, in forte crescita, dell'insegnamento basato sul gioco, e con il mercato degli apparecchi acustici. Questo viene fatto attraverso l'applicazione di metodologie e tecnologie scientifiche rivolte a una nuova serie di applicazioni di carattere sociale, con reali benefici per i cittadini europei.



3D Tune-In - 3D-games for TUNING and lEARNING about hearing aids

Quali tipologie di problematiche e conseguenze possono insorgere per le persone colpite da perdita dell' udito e sordità

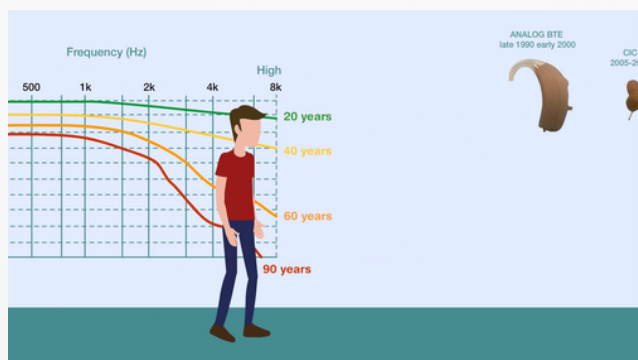
La perdita di udito e la sordità possono rappresentare barriere all'inclusione e possono condurre a ad un isolamento sociale; questo può generare un rischio di depressione più che doppio nelle persone anziane. Le persone con perdita dell'udito lieve hanno anche quasi il doppio di probabilità di sviluppare demenza, e questo rischio aumenta in modo significativo per le persone con perdita dell'udito moderata e grave. Una comunicazione alterata può facilmente comportare esclusione ed emarginazione. In particolare, la perdita dell'udito nei bambini è poco diagnosticata, con conseguenze dirette sulla parola e dello sviluppo del linguaggio, della comunicazione e dell'apprendimento.

In Europa, oltre 90 milioni di persone soffrono della perdita dell'udito e, a causa di un invecchiamento della popolazione, è probabile che questo continuerà ad aumentare. Mentre le tecnologie relative agli apparecchi acustici si sono sviluppate in modo sorprendente, negli ultimi 25 anni l'uso di questi dispositivi e la percezione delle persone nei loro confronti sono cambiati molto poco..

VIDEO DEL PROGETTO –

Puoi vedere questi video cliccando sopra l'immagine o sul link

Presentazione di 3D Tune-In (Italiano)



3DTI-Video dimostrativo sulla perdita dell'udito e sui dispositivi acustici (Inglese)



facebook.com/3DTuneIn



twitter.com/3DTUNEIN



Clicca sull'icona di LinkedIn e collegati al nostro gruppo!





Copyright © 2016 - 3D Tune-In (3D-games for TUNing and IEarnINg about hearing aids) , All rights reserved.



OBIETTIVI DEL PROGETTO E STRUTTURA

Con un Budget di € 2.896.175, 3D Tune-In è finanziato grazie a Horizon 2020, il programma comunitario per la Ricerca e l'Innovazione dell'Unione Europea. Il progetto è coordinato dal Professor Lorenzo Picinali dell'Imperial College di Londra e ha una durata di 36 mesi, fino a Maggio 2018. 3D Tune-In (3D-games for TUNing and IEarnINg about hearing aids) collega i rappresentanti delle industrie del gioco tradizionali, gli istituti accademici, un grande produttore europeo di apparecchi acustici e le comunità di persone con disabilità acustiche, con l'obiettivo di produrre giochi digitali nel campo delle tecnologie per supporto uditivo e della perdita dell'udito nei bambini e negli adulti più anziani, perseguendo l'inclusione sociale, la generazione di nuovi mercati e la creazione di opportunità di lavoro.



Iscriviti alla nostra newsletter su www.3d-tune-in.eu

Diffusione scientifica e Ricerca (Links)

[Presentazione di 3D Tune-In a EuroVR 2015 Conference](#)

[Hearing Journal publication sul progetto 3D Tune-In](#)

[Documenti pubblici del progetto](#)

Contatti

PhD Lorenzo Picinali (Italiano e Inglese) - Project Coordinator, Imperial College London
l.picinali@imperial.ac.uk

PhD Marta Archanco (Espaniolo e Inglese) - Project Manager, Imperial College London
m.archanco@imperial.ac.uk

I NOSTRI OBIETTIVI

- Consentire agli utenti finali di esplorare, valutare e personalizzare gli apparecchi acustici per i diversi scenari di utilizzo
- Permettere agli individui senza deficit uditivo di capire come la perdita dell'udito può compromettere le attività di tutti i giorni, e come un apparecchio acustico può migliorare questa situazione
- Consentire alle PMI che operano nel settore del gioco di conoscere le nuove applicazioni a carattere sociale nell'area della perdita dell'udito e la tecnologia degli apparecchi acustici con il supporto della comunità scientifica
- Permettere, a chi fornisce aiuto alle persone con deficit uditivo, di valutare e dimostrare le varie funzionalità dei loro prodotti per migliorare i loro servizi e aumentare le vendite



Questo progetto ha ricevuto fondi dal Programma per la Ricerca e l'Innovazione dell'Unione Europea Horizon 2020 con accordo di sovvenzione N° 644051